

Quadruped Robot Adventure Mission 四足機械人探險任務

此賽規或會隨時更新, 請定時瀏覽香港區選拔賽的網站。

V1.0 2025年4月11日建立。

1. 比賽目標

參賽隊伍需要使用Unitree Go2四足機械人完成一系列任務。比賽場地和詳細任務為未知, 將在比賽天公佈。

2. 比賽方式

本屆賽事將按以下時間表進行:

1. 隊伍預備: 比賽賽規已公佈, 隊伍準備比賽。
2. 比賽日:
 - a. 報到時段: 所有隊伍到比賽場地報到和進場。
 - b. 預備時段 (1小時): 派發比賽題目, 隊伍可在正式比賽場地測試機械人。此時起隊伍不可與外界溝通。
 - c. 比賽時段: 隊伍按大會的預定次序輪流比賽。

各隊伍必須留意大會比賽前公佈的時間表及大會中央廣播作賽。缺席的隊伍將不獲安排重賽。

3. 隊伍組成

組別	(不適用)
參賽資格	參賽者須為2024/25學年就讀香港機械人學院開辦課程之學生 或 學院恆常課程 Advance 及 Master 之學生
每隊參賽者人數	1

4. 作品規格

1. 1台Unitree Go2四足機械人。使用該款機械人的任何型號也足夠完成比賽的所有任務。
2. 機械人的模式和編程語言不限, 亦可能需要隊員遙控機械人操作。具體任務按比賽當天公佈。
3. 隊伍可對機械人作任何改裝, 但最終必須使用Unitree Go2四足機械人完成任務。
4. 隊伍可使用任何對人體無害的材料製作作品。
5. 作品尺寸限制: 1m x 1m x 1m
6. 作品重量限制: 無限

5. 比賽規則

1. 隊伍必須自備所有比賽用零件。所有零件必須對人體無害。對人體有害物質包括火、液體、腐蝕性或放射性物質等。
2. 參賽的作品可預先組裝。
3. 隊伍有義務保持場地整潔。
4. 隊伍可使用任何編程語言，並必須自備編寫程式用的電腦。
5. 比賽期間，教練與參賽者嚴禁使用任何通訊設備或方式溝通，一經大會發現，有關隊伍將被扣分或取消資格。
6. 裁判保留對比賽的最終裁決權。大會不接受其他任何人士的見證、拍照或錄像為申訴證據。
7. 如參賽者對賽果有任何疑問，請在離開比賽區前提出。大會不受理參賽者不是即場的問題。

6. 獎項

- 每個組別設有冠軍、亞軍和季軍。
- 其餘隊伍頒發為金獎。
- 各隊伍的詳細成績不會對外公佈。

7. 常見問題

Q: 機械人可以預載多條程式，並由參賽者即時選擇嗎？

A: 可以。

Q: 如果機械人電池耗盡，可以更換嗎？

A: 大會不會安排重賽，因此請隊伍自行安排預先更換電池。

Q: 機械人沒有放置好，參賽者可以在回合開始後觸碰機械人嗎？

A: 不可以。

Q: 機械人可以在比賽期間改變大小嗎？

A: 可以。但必須符合作品規格的作品尺寸限制。

Q: 機械人可以搭載從機並在比賽期間分離嗎？

A: 不可以。本比賽不容許Unitree Go2機械人搭載從機。