



Rally Robot 機械人拉力賽

此賽規或會隨時更新，請定時瀏覽香港區選拔賽的網站。

V1.0 2025年4月8日建立。

1. 項目概要

參賽者利用積木搭建機械模型車，並以機械模型車比試行走速度。速度最快的為優勝作品。

2. 比賽方式

本屆賽事將按以下時間表進行：

1. 隊伍預備 (2025年4月 - 2025年5月)：比賽賽規已公佈，隊伍準備本屆香港區選拔賽。
2. 比賽日：
 - a. 報到時段：參賽者到達比賽場地報到。
 - b. 比賽時段：參賽者製作機械模型車，並自行到比賽區作賽。

3. 隊伍組成

組別	初小組	高小組
學歷階段	小學1年級至2年級	小學3年級至6年級
每隊參賽者人數	1	
每隊教練人數	1	

參賽組別以比賽當天的學歷階段計算。

4. 比賽規則

1. 隊伍需要設計一台可在比賽區賽道行走的機械模型車。
2. 比賽時段開始時，參賽者會獲發一盒機械套裝 (Lego 或 VEX)。
3. 參賽者只可使用套裝內的零件組裝機械人，並使用預設程式使機械人行走 (預設程式：2個馬達以100%速度轉動)。
4. 參賽者不可使用額外的零件。
5. 參賽者不可修改預設程式。
6. 比賽期間不可使用電腦。
7. 參賽者可在比賽時段自由安排製作及比賽的時間。當完成製作機械模型車後，參賽者可選擇：
 - a. 到測試區測試機械人。
 - b. 或到比賽場地進行計時賽 (每位參賽者只有一次計時賽機會)。
8. 在計時賽開始時，當裁判發出「開始」指令時，參賽者需要將模型車放在賽道的起點位置並啟動程式，讓它自行加速。
9. 不可推動加速，否則會視為犯規，該次成績亦會被取消。
10. 計時從裁判發出指令的一刻開始，直至機械人 整個車身越過終點線才停止計時。
11. 完成計時賽後，裁判將為參賽者記錄2個時間：
 - a. 時間1：機械人由起點行駛至終點的時間
 - b. 時間2：參賽者製作機械人的時間 (即由比賽時段開始，到該名參賽者的計時賽開始前)
12. 參賽者將按以下條件順序排名：
 - a. 時間1：需時愈短，排名愈高
 - b. 時間2：需時愈短，排名愈高
13. 本項目主要以時間1 排名。如果時間1相同，有關隊伍則以時間2 排名。
14. 請仔細留意裁判的評分。分數一經提交，即代表隊伍同意評分，不再容許修改。
15. 裁判保留對比賽的最終裁決權。大會不接受其他任何人士的見證、拍照或錄像為申訴證據。

5. 獎項

- 各組別設冠軍、亞軍及季軍各一名。
- 其餘隊伍按排名頒發金獎、銀獎、銅獎。
- 此項目沒有Robofest國際賽的出線權。

6.常見問題

Q： 機械模型車需要有多少個車輪？

A： 不限。

Q： 機械模型車沒有放置好，參賽者可以在模型車開始行走後觸碰模型車嗎？

A： 不可以。

Q： 可以在預備時段使用說明書輔助製作模型車嗎？

A： 不可以，這是因為本項目禁止使用電腦。