



App電子遊戲設計大賽

此賽規或會隨時更新，請定時瀏覽香港區選拔賽的網站。
V1.0 2023年10月3日建立

1. 比賽目標

App電子遊戲設計大賽是讓學生創作遊戲和比併編程技巧的賽事。除了遊戲軟件外，隊伍也可以製作結合軟件和硬件的遊戲。本項目以錄影匯報形式進行。

2. 隊伍組成

組別	初級組	高級組
學歷階段	小學1年級至6年級	中學1年級至6年級
每隊人數	1	1
每隊教練人數	1	1

參賽組別按截止上傳參賽作品當天，參賽者正在就讀的學歷階段劃分。

3. 作品設計要求

1. 作品需要符合以下主題：
 - 科學
 - 科技
 - 人工智能
 - 環保
 - 公共衛生
 - 物聯網
 - 運動科學
2. 作品必須為遊戲，而且需要有人機互動的功能。
3. 編程語言不限。
4. 裁判會按作品牽涉的數學及科學技術是否符合參賽者年齡和認知程度評分。隊伍可使用進階的技術，但如果在匯報時及程式註解沒有說明清楚，裁判不會評給較高的分數。
5. 隊伍可使用曾參與Robofest香港區選拔賽的作品，但未能做到：
 - 加入新功能 或/和 顯著地改良其中一個或多個功能
 - 及在報告中告訴裁判作品是舊作品的延續版本。

4. 比賽方式

本屆度賽事將按以下時間表進行：

1. 隊伍預備 (2023年9月 - 2024年2月): 比賽賽規已公佈，隊伍準備本屆香港區選拔賽。
2. 香港區選拔賽截止報名日期 (2022年12月20日 23時59分): 所有隊伍必須完成網上報名表格的報名程序。
3. 上載匯報錄影及程式源碼 (2023年1月31日星期三中午12時): 所有隊伍必須把相關檔案上傳至網上表格。
4. 公佈香港區選拔賽賽果 (2023年2月28日星期三): 公佈所有隊伍的排名。

5. 香港區選拔賽

1. 隊伍需於2023年1月31日星期三 中午12時前於大會網頁上載以下檔案：
 - a. 匯報錄影片段
 - b. 所有程式檔案
 - i. 所有程式檔案必須壓縮成1個壓縮檔上傳。
 - ii. 將用於評審參賽者的編程能力及匯報錄影的真確性。
 - iii. 程式必須加入適量及適當的註解，以協助裁判了解作品的運作。
 - iv. 如程式檔案有遺漏或存在裁判不能確定匯報錄影真確性的地方，裁判可考慮扣分。
 - v. 如程式或作品存在抄襲，裁判可考慮扣分。

未能在截止日期前提交上述文件之隊伍將被取消資格。
2. 有關各評分項目的詳細說明，請參考本文件附錄中的分紙。
3. 隊伍可自行安排匯報的地點及佈置，場地大小沒有限制。
4. 裁判將按分紙獨立評分，該評分為最終賽果。
5. 隊伍把影片上傳至YouTube (可設定影片為非公開)，並將YouTube連結貼上到電子表格提交。請留意影片的權限設定，如果大會不能播放影片，裁判將不會為隊伍評分。

6. 匯報及錄影片段拍攝指引

1. 匯報連錄影片段限時為4分鐘。大會建議隊伍在片段講述以下內容，讓裁判了解參賽作品：
 - 作品的構思
 - 作品的設計對象
 - 作品示範
 - 作品的軟件及硬件設計
 - 未來發展
2. 大會將提供匯報示範片段。

7. 獎項

- 各組別設冠軍、亞軍及季軍各一名。
- 其餘隊伍按排名頒發金獎、銀獎、銅獎。

8. 常見問題

Q: 可以製作多人遊戲嗎?

A: 可以。

Q: 影片和程式上傳後，可否再上傳更新?

A: 電子表格內容可在報名截止日期前無限次修改。

Q: 可以在提交的影片加入特效嗎?

A: 如不影響裁判判斷作品的真確性，是可以的。分紙中並沒有考慮影片製作技巧的評分。

Q: 需要匯報的東西有很多，可以額外提交報告和網站等嗎?

A: 不可以。隊伍應妥善計劃匯報的內容。如片段長於4分鐘，裁判只會觀看首4分鐘，及可考慮調整分紙的2a項。

Q: 可在作品加入硬件嗎? 硬件部分將如何評分?

A: 可以。硬件部分的評分將計算在分紙的第1部分。由於本項目的目的為設計電子遊戲，裁判將考慮硬件部分在有關作品中的整體作用。因此，隊伍必須展示硬件在遊戲中有著密不可分的關係，而且有助提升遊戲體驗才可獲得額外加分。

附錄1 – App電子遊戲設計大賽 評分紙

(*)評分	評分準則
5. 非常同意	傑出、進階、驚人 或 超出期望的
4. 同意	好、能達到要求 或 熟悉相關的技術
3. 中立	一般 或 可接受的
2. 不同意	有嘗試, 但需要多加努力
1. 非常不同意	沒有盡力嘗試 或 仍需要付出較多努力
0. 完全不同意	完全沒有、完全不同意

評分範疇	評分項目	比重	分數 (0分 – 5分)
1. 作品構思及原創性	a. 作品符合主題	是 (繼續評分)	否 (取消資格)
	b. 作品的構思創新。	20%	
	c. 作品獨特或有創新的玩法。	15%	
2. 匯報	a. 匯報清晰和組織良好。	10%	
3. 程式設計	a. 程式結構良好和有恰當運用註解。	20%	
	b. 程式設計合理和易用。	15%	
	c. 作品的玩法多元化。	10%	
4. 隊伍獨立性	a. 相信作品完全由隊員設計、開發和編程。	10%	
	b. 作品出現抄襲, 相關作品編號或外部資料:	扣總分 x 0.5	-
	c. 作品曾參與往年Robofest香港區選拔賽	是 (回答4d)	否 (完成評分)
	d. 隊員有清晰做到: <ul style="list-style-type: none"> ● 加入新功能 或/和 顯著地改良其中一個或多個功能, 及 ● 及在匯報中表明作品是舊作品的延續版本。 	有做到 (完成評分)	沒有做到 (取消資格)
		總分	